

### 3D Canvas

Nu behøver du ikke at bruge en hel notesblok for at skabe illusionen af en lille bold, der hopper. Om få minutter hopper den rundt på din skærm i din egen film.

Når programmet er installeret, kan du finde det i Start-menuen under Programmer. Led efter **Amabilis**, og vælg **3D Canvas**.

Nu ser du et vindue med et ternet gulv og et hav af knapper.

I venstre side af skærmen ser du en aflang boks. Hold musen hen over hver enkelt af de fem faner. Vælg den, der hedder **Component Panel**.

Klik på kuglen, hold tasten nede, før den ud på det ternede gulv, og slip musen midt på gulvet. Nu ligger der en kugle på gulvet.

Gå op i menuen **View**, og vælg **Animation Toolbar**, som så fremtryller endnu en menubar i bunden af skærmen.

Klik på kuglen, så den er markeret med et skelet af en kube.

I både venstre og højre side af det ternede gulv kan du se tredimensionale koordinatsystemer. Med dem kan du dreje og flytte kuglen eller hele scenen. Det til venstre styrer synet på hele scenen, og det til højre styrer placeringen af kuglen. Du skal venstreklikke et sted på koordinatsystemet, holde tasten ned og køre rundt med musen.

Der er forskel på, om du klikker på de røde, grønne og blå akser, eller om du klikker på de mørke og lyse områder imellem. Prøv dig frem.

Du skal nu lave en lille film af en bold, der hopper i 10 sekunder.

Klik på knappen **Animate** i nederste venstre hjørne af skærmen, og marker bolden med et venstreklik.

Nederst til højre ser du en markør for enden af en blå streg med 10 inddelinger. Hver streg repræsenterer et sekund i den endelige animation. Du har 10 sekunder i alt.

Flyt markøren en enkelt streg til højre. Klik nu på den øverste af de lyse trekanten i det højre koordinatsystem, og træk musen opad et lille stykke. Slip musen. Her vil bolden hænge i luften et sekund inde i animationen.

Slip tasten, og ryk nu markøren en gang mere til højre. Klik igen på den øverste af de lyse trekanten i det højre koordinatsystem. Træk bolden ned til jorden igen, og måske gerne lidt ned i gulvet, så det ser ud, som om bolden bliver mast sammen, når den rammer gulvet. Slip musen.

Sådan gør du, indtil du har brugt alle 10 sekunder.

I menulinien nederst på skærmen er der to playknapper, ligesom på en båndoptager. Den til venstre viser dig den færdige animation på det ternede gulv. Den til højre lader figuren fare rundt alene på en flot sort skærm.

Når din animation er færdig, kan du gemme den.

I bunden af skærmen er der et kamera, der viser overskriften **Record Animation to Video**, når du holder musen over ikonet. Klik på det.

Nu får du et lille vindue, hvor du kan bestemme, hvor stor animationen skal være. Første gang bruger du bare standardindstillingen 320 x 240. Klik **OK**. Og vælg så navn og den mappe, filmen skal ligge i.

Når du senere klikker på filmens ikon i mappen, vil den blive vist i den "player", du har som standard. Det kan for eksempel være Windows Media Player.

Hvis du vil have masser af gode tips til, hvordan du bruger programmet, kan du gå ind på siden:

[www.amabilis.com/tutorials.htm](http://www.amabilis.com/tutorials.htm)

Eller vælg **3D Canvas Help** via Start-menuen.